

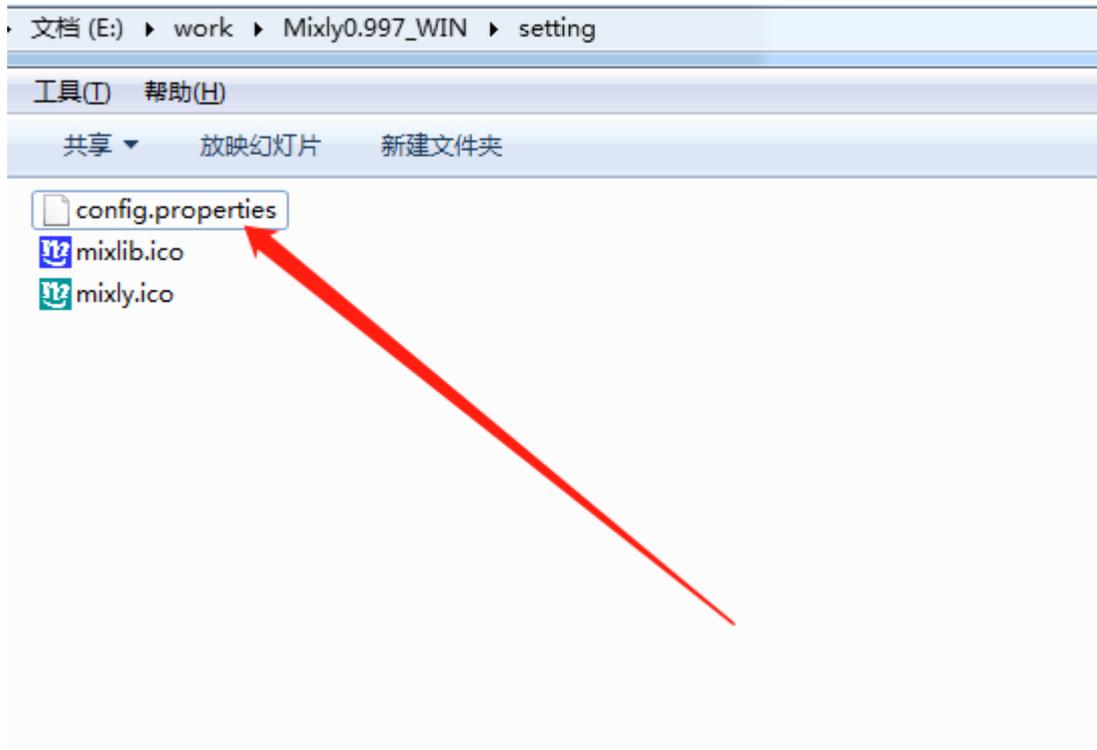
Mixly 自定义功能模块说明

Tips:本次说明基于“Mixly0.997_WIN” 版本修改

1. 打开 mixly 的安装包，打开 setting 文件夹

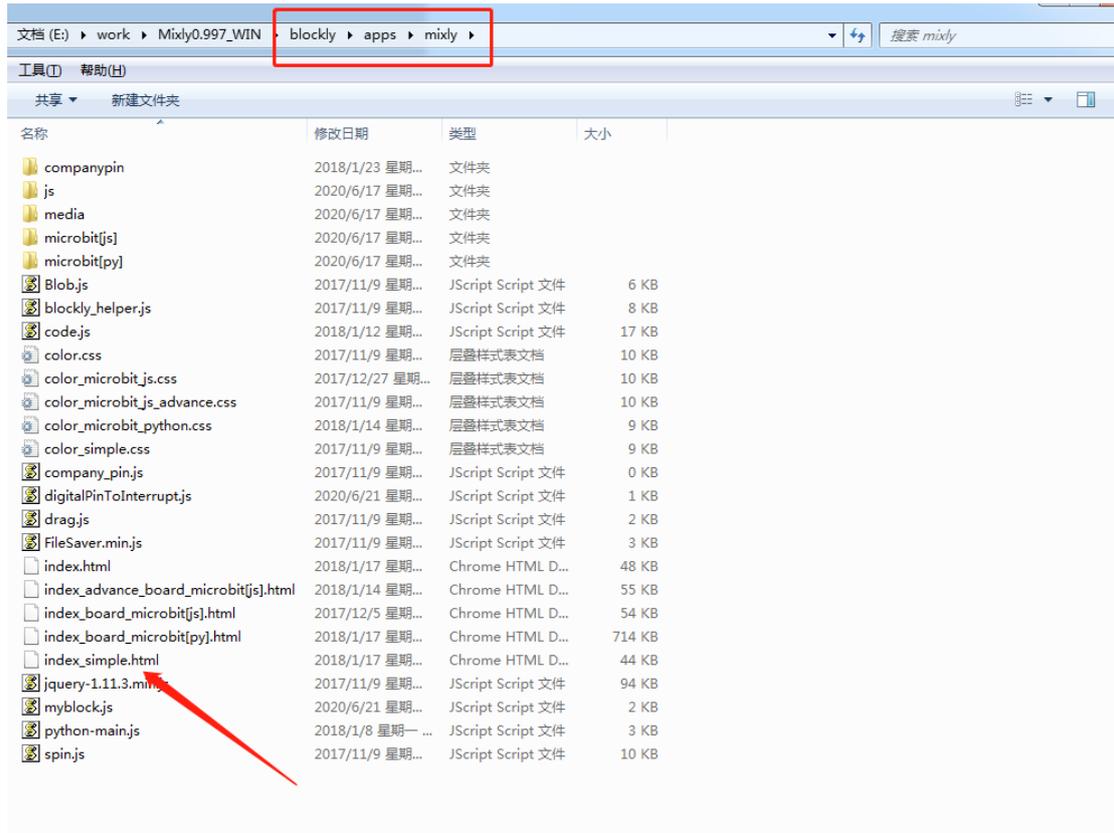
名称	修改日期	类型	大小
arduino-1.8.5	2020/6/17 星期...	文件夹	
blockly	2020/6/17 星期...	文件夹	
company	2020/6/20 星期...	文件夹	
microbitBuild	2020/6/17 星期...	文件夹	
Mixly_lib	2020/6/17 星期...	文件夹	
mixlyBuild	2020/6/17 星期...	文件夹	
mylib	2020/6/17 星期...	文件夹	
sample	2020/6/20 星期...	文件夹	
setting	2020/6/17 星期...	文件夹	
testArduino	2020/6/17 星期...	文件夹	
license	2018/1/22 星期...	文件	11 KB
license补充协议	2018/1/22 星期...	文件	1 KB
Mixly.exe	2017/11/9 星期...	应用程序	98 KB
Mixly.jar	2018/1/23 星期...	WinRAR 压缩文件	3,374 KB

- 2.打开 config.properties 文件



```
#Update 'language' value
#Sun Jun 21 12:14:05 CST 2020
arduino_save=arduino --board {board}{cpu} --save-prefs
isSupportOtherBoards=true
arduinoDash=./arduino-1.8.5/
webPath=blockly/apps/mixly/index_simple.html
language=zh-hans
otherBoardsPrefix=index_board_
version=0.997
currentBoard=Arduino Nano[atmega328]
arduino_upload=arduino -v --board {board}{cpu} --pref build.path\=mixlyBuild --upload --port {port}
mac_microbit_js_cmd=./microbitBuild/pxt.sh %s
autoSetLanguage=true
userAgreement=0
arduino_complie=arduino -v --board {board}{cpu} --pref build.path\=mixlyBuild
win_microbit_js_cmd=microbitBuild/pxt.bat %s
```

3.通过该路径找到 index_simple.html 文件



4. 找到 xml 元素



category 标签代表一级菜单

block 标签代表二级菜单

用<!-- -->将不需要的功能隐藏起来，开放就将这个注释符号删除。

示例：

1. 将一级菜单隐藏

```
<!--数组模块-->
<!--
<category id="catLists" colour="260">
  <block type="lists_create_with2"></block>
  <block type="lists_create_with_text2"></block>
  <block type="lists_length"></block>
  <block type="lists_getIndex">
    <value name="AT">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">1</field>
      </shadow>
    </value>
  </block>
  <block type="lists_setIndex">
    <value name="AT">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">1</field>
      </shadow>
    </value>
  </block>
</category>
-->
```



2. 将二级菜单隐藏

```
<!--控制模块-->
<category id="catControl" colour="120">
  <block type="base_setup"></block>
  <block type="controls_end_program"></block>
  <block type="base_delay">
    <value name="DELAY_TIME">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">1000</field>
      </shadow>
    </value>
  </block>
  <block type="controls_if"></block>
  <!--<block type="controls_switch_case"></block-->
  <block type="controls_for">
    <value name="FROM">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">1</field>
      </shadow>
    </value>
    <value name="TO">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">10</field>
      </shadow>
    </value>
    <value name="STEP">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">1</field>
      </shadow>
    </value>
  </block>
  <!--
  <block type="controls_whileUntil"></block>
  <block type="controls_flow_statements"></block>
  <block type="controls_millis"></block>
  <block type="controls_mstimer2">
    <value name="TIME">
      <shadow type="math_number">
        <field name="NUM">500</field>
      </shadow>
    </value>
  </block>
  <block type="controls_mstimer2_start"></block>
  <block type="controls_mstimer2_stop"></block>
  -->
</category>
```

效果

Mixly_MG

MiG 模块

- 输入/输出
- 控制**
- 数学
- 文本
- 逻辑
- 传感器
- 执行器
- 显示器

初始化

停止程序

延时 毫秒 1000

如果 执行

使用 i 从 1 到 10 步长为 1 执行

